

此一覽表為Aurelia使用本規約所製定的授權使用範圍簡易一覽表。  
 中文版僅作為參考，各譯本之間如有任何定義偏差將以日文版原件為準。

1. 使用目的

A 個人使用	B 法人使用
	
允許用於盈利或非盈利目的	請向版權持有人查詢

2. 有關上傳至網絡平臺

C 上傳至網絡社交平臺	D 上傳至網絡遊戲平臺	E 僅限於網絡平臺內允許第三方使用
		
允許	允許	不允許

3. 敏感內容相關

F 色情元素	G 暴力元素	H 政治、宗教活動
		
允許	允許	不允許

4. 加工相關

I 調整	J 修改	K 用於修改其他數位文件	L 委托外部人員進行調整或修改。
			
允許	允許	允許	允許




5. 發佈・再發佈相關

M. 在未修改的狀態下將該數位文件進行再次發佈	N. 將修改後的數位文件進行發佈
	
不允許	允許



6. 其他媒體或產品內容內的轉用

O. 將該數位文件用於視頻影音作品，直播，廣播等行為	P. 將該數位文件用於實物或電子出版物	Q. 將該數位文件用於有型產品（比如實物周邊）	R. 將該數位文件作為特定商用產品等電子軟件的一部分
			
若修改版可明顯與原版區分（以避免使用者混淆），則授權允許	請向版權持有人查詢	請向版權持有人查詢	請向版權持有人查詢

7. 二次創作（同人創作）相關

S. 將該數位文件的網格（Mesh）以及權重（Weight）用於製作其他服裝文件	T. 不直接使用網格（Mesh）以及權重（Weight），以該數位文件的數據規格為基礎製作新的服裝、質感文件	U 參考該數位文件進行二次創造（所謂同人創作）
		
允許用於盈利或非盈利目的的發佈用途（包含實物或以數位方式傳播發佈）	允許用於盈利或非盈利目的的發佈用途（包含實物或以數位方式傳播發佈）	允許用於盈利或非盈利目的的發佈用途（包含實物或以數位方式傳播發佈）

8. 其他

V. 版權/製作名義標記	W 有關權利與義務等的轉讓
	
非必要，但建議	不允許

9. 特別事項

X 其他特別事項

なし

## 被授權數位文件

[オリジナル3dアバターAurelia](#)

## 版權持有者以及相關聯系方式

版權持有者：[YSER](#)

電郵：[2207487582@qq.com](mailto:2207487582@qq.com)

X(Twitter)：[@YSERxior](#)

網頁：<https://yser.booth.pm/>

## 製作名義標記

[@YSER](#)

## 建議關鍵詞

[#Aurelia](#) [#Seraphim Protocol](#)

## 授權期間以及相關授權的修改

授權期間無特別規定。各項條款的修改已使用者最終同意的版本為準。

## 此使用規約的版本



[2025/10/28](#)

---

此使用規約乃根據VN3授權協議Ver. 1.10，使用VN3授權協議生成器，由[YSER](#)製作。

此一览表为Aurelia使用本规约所制定的授权使用范围简易一览表。  
 中文版仅作参考，各译本之间如有任何定义偏差将以日文版原件为准。

1. 使用目的

A 个人使用 	B 法人使用 
允许用于盈利或非盈利的目的	请向版权持有人查询





2. 有关上传至网络平台

C 上传至网络社交平台 	D 上传至网络游戏平台 	E 仅限于网络平台内允许第三方使用 
允许	允许	不允许

3. 敏感内容相关

F 色情元素 	G 暴力元素 	H 政治、宗教活动 
允许	允许	不允许



4. 加工相关

I 调整 	J 修改 	K 用于修改其他数位文件 	L 委托外部人员进行调整或修改。 
允许	允许	允许	允许




5. 发布・在发布相关

M. 在未修改的状态下将该数位文件进行再次发布 	N. 将修改后的数位文件进行发布 
不允许	允许



6. 其他媒体或产品内容内的转用

O. 将该数位文件用于视频影音作品，直播，广播等行为 	P. 将该数位文件用于实物或电子出版物 	Q. 将该数位文件用于有形产品(比如实物周边) 	R. 将该数位文件作为特定商用产品等电子软件的一部分 
若修改版可明显与原版区分(以避免使用者混淆)，则授权允许	请向版权持有人查询	请向版权持有人查询	请向版权持有人查询

7. 二次创作(同人创作)相关

S. 将该数位文件的网格(Mesh)以及权重(Weight)用于制作其他服装文件 	T. 不直接使用网格(Mesh)以及权重(Weight)，以该数位文件的数据规格为基础制作新的服装、质感文件 	U 参考该数位文件进行二次创作(所谓同人创作) 
允许用于盈利或非盈利目的的发佈用途(包含实物或以数位方式传播发佈)	允许用于盈利或非盈利目的的发佈用途(包含实物或以数位方式传播发佈)	允许用于盈利或非盈利目的的发佈用途(包含实物或以数位方式传播发佈)

8. 其他

V. 版权/制作名义标记 	W 有关权利与义务等的转让 
非必要，但建议	不允许

9. 特别事项

X 其他特别事项 
なし

## 被授权数位文件

オリジナル3dアバターAurelia

## 版权持有者以及相关联系方式

版权持有者: YSER

电邮: [2207487582@qq.com](mailto:2207487582@qq.com)

X(Twitter): [@YSERxior](https://twitter.com/YSERxior)

网页: <https://yser.booth.pm/>

## 制作名义标记

[@YSER](https://twitter.com/YSER)

## 建议关键词

[#Aurelia](#) [#Seraphim Protocol](#)

## 授权期间以及相关授权的修改

授权期间无特别规定。各项条款的修改已使用者最终同意的版本为准。

## 此使用规约的版本

2025/10/28

---

此使用规约乃根据VN3授权协议Ver. 1.1.10, 使用VN3授权协议生成器, 由YSER制作。